

# INITIATION SKETCHUP

FORMATION INDIVIDUELLE

EN PRÉSENTIEL ET/OU DISTANCIEL



**SG FORMATION (SARL)**

03 10 45 21 85

326 Rue Verte, 59141 Thun-l'Évêque

[audrey@sg-formation.fr](mailto:audrey@sg-formation.fr)

Pour en savoir plus : [sg-formation.fr](http://sg-formation.fr)

# INITIATION SKETCHUP

## DURÉE

14 h (2 jours)

## PUBLIC VISÉ

Tout public

## MODALITÉS D'ACCÈS

Nos formations sont ouvertes **toute l'année** ([contactez-nous](#))

## ACCESSIBILITÉ

Une **adaptation** des formations pour les **personnes en situation de handicap** est possible.  
**Les lieux de formation seront accessibles aux personnes en situation de handicap.**  
Une vérification sera établie. *Nous contacter : ([Audrey, référent Handicap : 06 58 30 42 22](#))*

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

**Formateur spécialisé - Supports pédagogiques (Power-Point - Livret apprenant) - Suivi du programme de formation**

## SUIVI, ÉVALUATION, SANCTION

### → Moyens permettant de suivre l'action de formation

- Plans d'action de formation

### → Moyens permettant d'en évaluer les résultats

- Réalisation de travaux durant la formation (exercices et mise en situation)

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

### A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Conceptualiser, créer et valider des modèles de maquettes tridimensionnelles en utilisant les fonctionnalités d'un logiciel de CAO 3D
- Créer des textes et des différents objets 3D
- Modéliser des surfaces
- Importer et exporter des objets
- Connaître toutes les commandes spécifiques 3D

## PRÉREQUIS

- Aucun

# PROGRAMME

## JOUR 1

### **MODULE 1 : LA PREMIÈRE PARTIE DE LA FORMATION À LA MODÉLISATION 3D SUR SKETCHUP INTÈGRE NOTAMMENT**

- L'interface graphique de SketchUp et son paramétrage
- Le repère orthonormé 3D et les outils de navigation dans le modèle
- Le système d'inférences automatiques de SketchUp
- Les outils de dessins (segments, faces, rectangles, cercles, "pousser/tirer", "suivez-moi",...)
- Les outils de modification ("mise à l'échelle", rotations, translations, copies simples et multiples,...)
- Les textures et leur positionnement

Il s'agit des bases permettant la modélisation 3D.

#### **Evaluation 1**

## JOUR 2

### **MODULE 2 : SOLUTIONS INFORMATIQUES PERMETTANT LA GESTION DE PROJETS PROFESSIONNELS**

- Les encapsulations de types "groupes" et "composants"
- Les sauvegardes "version control"
- Les Scènes et les propriétés enregistrables
- Les calques
- La structure du modèle

### **MODULE 3 : LES FONCTIONNALITÉS DIVERSES**

- La bibliothèque publique de SketchUp
- Le "bac à sable"
- L'adaptation du modèle dans une photo
- L'insertion du modèle 3D SketchUp dans Google Earth
- L'usage des plug-ins tiers
- Les exports et imports (notamment pour AutoCAD)
- La création de vidéo d'animation

#### **Evaluation 2**

## **JOUR 3**

### **MODULE 4 : CRÉATION DE DOCUMENT PDF DE PRÉSENTATION DU MODÈLE SKETCHUP. L'OBJECTIF EST DE POUVOIR CRÉER**

- Un dossier de consultation
- Des plans d'exécution
- Une plaquette commerciale
- Un Permis de Construire

Ces documents PDF sont créés avec Layout pour SketchUp :

- Création d'un cartouche avec répétition automatique sur chaque page
- Insertion d'images, de zones de texte, de formes géométriques,...
- Insertion d'une vue sur un modèle SketchUp
- Paramétrage d'une vue du modèle SketchUp : vue en perspective 3D ou vue standard (dessus, face, coté,...), échelle imposée (1/50ème,...)
- Cotation géométrique (linéaire et angulaire)

#### **Evaluation 3**